# TP APP

# Materia: Programación WEB Dinámica

# Profesor: Exequiel Wiedermann

# Alumnos: Benavidez Mauricio, Galindez Leonardo

# Curso: 6to 1ra Burbuja A

1. <https://gitlab.com/mauricio.benavidez.epet20/school-maps>
2. **School Maps**
3. El primer paso es instalar la extensión de Cloud Code en el Visual Code, el segundo paso es configurar una clave de API de Google Maps, y el tercero es conectarlo con nuestro proyecto.

Luego hay que programar la generación de avisos que muestren la información de las escuelas cercanas a nuestra ubicación. Ejemplo de la información que mostraría:

E.P.E.T N°20 Neuquén Lanin 2020 4478052 Tecnico Programador

E.P.E.T N°17 Neuquén Cuenca XV 4453493 Tecnico en Mecanica de Automotores

E.P.E.T N°3 Neuquén B°G.Alvarez Calle 17 y 22 4460722 Técnico en Energía- Técnico Mecánico Electricista

Roles:

Los programadores (Leonardo Galindez, Mauricio Benavidez) son los que cargaran la información que será sacada de un supervisor de escuelas medias, y de esta manera los usuarios a través de la app podrán ver las ubicación de las escuelas y ver la información de las mismas.

En la aplicación habrá dos perfiles: Programador y usuario. El programador podrá agregar y editar la información y el usuario solo podrá verla y utilizarla.

